

RUGBY

Per le scommesse sul rugby il risultato valido è quello ottenuto al termine dei tempi regolamentari, ovvero 80 minuti di gioco, più eventuale recupero.

Di seguito sono elencate le tipologie di scommesse proposte dall'**A.A.M.S.**

- **Risultato finale 1X2 con handicap**

La scommessa consiste nel pronosticare l'esito dell'avvenimento al termine dei tempi regolamentari considerando l'handicap (espresso in punti) assegnato ad una delle due squadre.

Il risultato della scommessa viene determinato sottraendo il valore dell'handicap dal punteggio realizzato sul campo dalla squadra alla quale l'handicap è stato assegnato:

1 (con H) indica la vittoria della squadra di casa
X (con H) il pareggio
2 (con H) la vittoria della squadra ospitata.

Esempio A: Italia - Galles 26 – 18 (Handicap di 7 punti all'Italia)
 Esito vincente **1**: (26-7=19 → risultato finale 19-18 quindi **1**)

Esempio B: Italia - Galles 26 – 19 (Handicap di 7 punti all'Italia)
 Esito vincente **X** (26-7=19 → risultato finale 19-19 quindi **X**)

Esempio C: Italia - Galles 26 – 20 (Handicap di 7 punti all'Italia)
 Esito vincente **2**: (26-7=19 → risultato finale 19-20 quindi **2**)

- **Vincente**

Consiste nel pronosticare la squadra che vincerà una determinata manifestazione sportiva (ad es. Coppa del mondo)

- **Margine di vittoria con 17 eventi**

La scommessa consiste nel pronosticare la differenza di punti con cui una delle due squadre vince l'incontro al termine dei tempi regolamentari.

La scommessa prevede 8 fasce per la vittoria della squadra di casa, ed 8 per la vittoria della squadra ospitata ed una per il pareggio.

I 17 possibili eventi sui quali è consentita l'accettazione delle giocate sono i seguenti:

1. vittoria della squadra di casa con scarto di punteggio tra 1 e 5 punti;
2. vittoria della squadra di casa con scarto di punteggio tra 6 e 10 punti;
3. vittoria della squadra di casa con scarto di punteggio tra 11 e 15 punti;
4. vittoria della squadra di casa con scarto di punteggio tra 16 e 20 punti;
5. vittoria della squadra di casa con scarto di punteggio tra 21 e 25 punti;
6. vittoria della squadra di casa con scarto di punteggio tra 26 e 30 punti;
7. vittoria della squadra di casa con scarto di punteggio tra 31 e 35 punti;
8. vittoria della squadra di casa con scarto di punteggio maggiore di 36 punti;



9. vittoria della squadra ospite con scarto di punteggio tra 1 e 5 punti;
10. vittoria della squadra ospite con scarto di punteggio tra 6 e 10 punti;
11. vittoria della squadra ospite con scarto di punteggio tra 11 e 15 punti;
12. vittoria della squadra ospite con scarto di punteggio tra 16 e 20 punti;
13. vittoria della squadra ospite con scarto di punteggio tra 21 e 25 punti;
14. vittoria della squadra ospite con scarto di punteggio tra 26 e 30 punti;
15. vittoria della squadra ospite con scarto di punteggio tra 31 e 35 punti;
16. vittoria della squadra ospite con scarto di punteggio maggiore di 36 punti;
17. Pareggio