

PALLANUOTO

Per le scommesse sulla pallanuoto il risultato valido è quello ottenuto al termine dei tempi regolamentari, ovvero 36 minuti di gioco effettivo suddivisi in 4 tempi.

Di seguito sono elencate le tipologie di scommesse proposte dall'**A.A.M.S.**

- **Esito finale1X2**

La scommessa consiste nel pronosticare l'esito finale dell'avvenimento al termine dei tempi regolamentari:

- 1 indica la vittoria della squadra di casa
- X indica il pareggio
- 2 la vittoria squadra ospitata.

- **Esito finale1X2 con handicap**

La scommessa consiste nel pronosticare l'esito finale dell'avvenimento al termine dei tempi regolamentari considerando l'handicap assegnato ad una delle due squadre.

Esempio A: Posillipo – Florentia 10 – 5 (Handicap di 3 gol al Posillipo)
Esito vincente 1: (10 -3=7 → ris. finale 7-1 quindi 1)

Esempio B: Posillipo – Florentia 10 – 7 (Handicap di 3 gol al Posillipo)
Esito vincente X (10-3=7 → ris. finale 7 - 7 quindi X)

Esempio C: Posillipo – Florentia 10 –9 (Handicap di 3 gol al Posillipo)
Esito vincente 2 (10-3=7 → ris. finale 7 - 9 quindi 2)

- **Under/Over 13.5 – 16.5 – 19.5**

Consiste nel pronosticare se i gol complessivamente segnati al termine dei tempi regolamentari siano inferiori o superiori a (13.5 – 16.5 – 19.5 gol).

Nell'ipotesi *under* la previsione sarà una partita con un massimo di 13 – 16 19 gol; con *over* il pronostico prevede che i gol siano uguali o più di 14 – 17 – 20

N.B. Per questa tipologia di scommessa il risultato valido ai fini delle scommesse è quello ottenuto al termine dei tempi regolamentari.

- **Vincente**

Consiste nel pronosticare la squadra che vincerà una determinata manifestazione sportiva