



FOOTBALL AMERICANO

Per le scommesse sul football americano il risultato valido è quello ottenuto al termine della partita, compresi eventuali tempi supplementari.

Di seguito sono elencate le tipologie di scommesse proposte dall'**A.A.M.S.**

- **Testa a testa risultato**

La scommessa consiste nel pronosticare la squadra che vincerà l'incontro al termine di eventuali tempi supplementari:

- 1 indica la vittoria della squadra di casa;
- 2 indica la vittoria della squadra ospitata.

- **Testa a testa con handicap**

La scommessa consiste nel pronosticare la squadra che vincerà l'incontro al termine di eventuali tempi regolamentari considerando l'handicap (espresso in punti) assegnato ad una delle due squadre.

Il risultato della scommessa viene determinato sottraendo il valore dell'handicap dal punteggio realizzato sul campo dalla squadra al quale lo svantaggio è stato assegnato.

Esempio A: Baltimore Colts - Dallas 25 – 18 (Handicap di 5,5 punti ai Baltimore)
Esito vincente 1 (25- 5,5 =19,5 → ris. finale 19,5 -18 quindi 1)

Esempio B: Baltimore Colts - Dallas 25 – 22 (Handicap di 5,5 punti ai Baltimore)
Esito vincente 2 (25- 5,5 =19,5 → ris. finale 19,5 -22 quindi 2)

- **Under/Over 37.5 – 40.5 – 43.5**

Consiste nel pronosticare se i punti complessivamente segnati in una partita superino o no il limite prefissato (37.5; 40.5; 43.5).

Nell'ipotesi *under* la previsione sarà una partita con un massimo di punti pari a 37; 40; 43; con *over* il pronostico prevede che i punti realizzati dalle due squadre al termine di eventuali tempi supplementari siano uguali o superiori a 38; 41; 44.

- **Margine di vittoria**

La scommessa consiste nel pronosticare la differenza di punti con cui una delle due squadre vince l'incontro al termine di eventuali tempi supplementari.

La scommessa prevede 6 fasce per la vittoria della squadra di casa e 6 e per la vittoria della squadra ospitata.

A(1-5); B(1-5);

A(6-10); B(6-10);

A(11-15); B(11-15);

A(16-20); B(16-20);

A(21-25); B(21-25);

A(>25); B(>25).