



## GRATTA E VINCI: FORTUNA A SCHEMA LIBERO CON I CRUCIVERBA D'ORO

*Da oggi una nuova tipologia di biglietti unisce la passione degli italiani per Gratta e Vinci all'enigmistica*

Roma, 29 agosto 2011 – La definizione è “Grattare le parole... può essere vincente”, quattordici lettere. La soluzione è **CRUCIVERBA D'ORO**. Da oggi, infatti, le parole crociate - grazie a **due nuovi biglietti Gratta e Vinci** - si possono anche grattare nei circa 57 mila punti vendita italiani, con schemi fortunati che incrociano parole in grado di far vincere **fino a 200 mila euro**. Gratta e Vinci reinventa così uno dei passatempo più amati in tutto il mondo che, appassiona oggi più di un italiano su due (56%).

*“Nasce oggi una nuova tipologia di Gratta e Vinci - dichiara **Marzia Mastrogiacomo, amministratore delegato di Lotterie Nazionali** - che unisce la passione degli italiani per Gratta e Vinci a quella per l'enigmistica. Cruciverba d'Oro e Mini Cruciverba d'Oro sono, infatti, dei veri e propri passatempo che permettono di grattare via la noia nei momenti di attesa: ad esempio alla stazione, in aeroporto, in metropolitana, quando si vorrebbe avere tra le mani un gioco capace di far scorrere più velocemente il tempo e, perché no, vincere anche delle belle cifre. È un'innovazione importante per la più grande lotteria istantanea al mondo, che da gennaio 2011 ha già distribuito vincite per oltre **4,9 miliardi** di euro in tutta Italia. Gratta e Vinci, con i Cruciverba d'Oro, esce dagli 'schemi' tradizionali e si rivolge a chi preferisce un intrattenimento più prolungato”.*

Le parole crociate da grattare sono disponibili in due formati differenti: **“Cruciverba d'Oro” costa 3 euro e permette di vincere fino a 200 mila euro**, mentre **“Mini Cruciverba d'Oro” costa 1 euro e ha come premio massimo 10 mila euro**.

Il meccanismo è semplice e divertente. Ogni biglietto “Cruciverba d'Oro” presenta uno schema di parole crociate: basta grattare “LE TUE LETTERE” e, se queste nel cruciverba compongono una o più parole, si vince il premio o la somma dei premi indicati in corrispondenza delle singole parole. In “Mini Cruciverba d'Oro” si vince quando “LE TUE LETTERE” permettono di completare una o entrambe le parole presenti su ogni biglietto.

Tra caselle e definizioni, il cruciverba è il gioco enigmistico più famoso e diffuso al mondo. In Italia i cruciverba avrebbero una precisa data di nascita: la “Domenica del Corriere” pubblicò il primo “Indovinello delle parole crociate” l'8 febbraio 1925. Tuttavia, il 14 settembre 1890 il giornalista Giuseppe Airoldi aveva pubblicato sul “Secolo Illustrato della Domenica”, nella rubrica “Per passare il tempo”, un cruciverba senza quadrati neri, formato da una griglia bianca di piccole dimensioni.

“Cruciverba d'Oro” e “Mini Cruciverba d'Oro” riportano, come tutti i biglietti della gamma Gratta e Vinci, il logo 18+ per indicare che il gioco è riservato ai maggiorenni. Sul retro, inoltre, compaiono i segni distintivi dei tagliandi originali: il logo dell'Amministrazione Autonoma Monopoli di Stato (AAMS), il logo timone Gioco Sicuro, il logo di Lotterie Nazionali, il codice a barre identificativo per la validazione delle vincite e le modalità di riscossione dei premi. Infine il claim “Gioca Senza Esagerare” ricorda l'impegno del gruppo Lottomatica per promuovere il gioco responsabile.

*Il Gratta e Vinci è una lotteria istantanea che permette – grattando i simboli che compaiono sul biglietto – di vincere premi immediati in denaro. È la più grande lotteria istantanea al mondo, con una raccolta che nel 2010 è stata di 9,3 miliardi di euro. Il Gratta e Vinci è gestito da Lotterie Nazionali S.r.l., società guidata da Lottomatica Group S.p.A.*



**Per informazioni:**

**Ufficio stampa Edelman**

Antonello Chieca – [antonello.chieca@edelman.com](mailto:antonello.chieca@edelman.com) – 02.63116.209 – 348.3001214

Michela Spagnuolo – [michela.spagnuolo@edelman.com](mailto:michela.spagnuolo@edelman.com) – 02.63116.211